

## **Epidemic-Belgium**

Dit probleem simuleert de verspreiding van een virus over de bevolking: afhankelijk van het aantal oorspronkelijk geïnfecteerden, verspreidt het virus zich met een bepaalde snelheid. De zieken (rode turtles) infecteren steeds verder de gezonden (groene turtles) tot uiteindelijk de ganse bevolking besmet is.

*Uitbreidig: dit probleem kan uitgebreid worden met gevaccineerden, dokters die de zieken genezen,...*

### *Observer Procedures*

```
;-----MAIN PROCEDURES-----
to setup
  ca
  crt number
  ask-turtles [setup]
  graph-setup
end

;-----GRAPHING PROCEDURES-----
to graph-setup
  clearplot      ; clear the plot window
  setplot-xrange 0 300
  setplot-yrange 0 number + 10
  pp 1           ; talk to plot pen #1
  setppc red     ; set the plot pen color to red
  pp 2           ; talk to plot pen #2
  setppc green   ; set the plot pen color to green
end

to graph
  pp 1 ; talk to plot pen #1
  plot count-turtles-with [sick? = true]
  pp 2 ; talk to plot pen #2
  plot count-turtles-with [sick? = false]
end
```

### *Turtle Procedures*

```
turtles-own [sick?]

;-----MAIN PROCEDURES-----
to setup
  setxy random screen-width random screen-height
  if who < init-infected [make-me-sick]
  if who >= init-infected [make-me-healthy]
end

to infect
  forward 1
  if sick? [setsick?-at xcor ycor true]
```

```
; ; If a sick turtle touched me, I might have gotten sick.  
if sick? [make-me-sick]  
end  
  
;-----HEALTH CHANGING PROCEDURES-----  
to make-me-healthy  
  setsick? false  
  setc green  
end  
  
to make-me-sick  
  setsick? true  
  setc red  
end
```