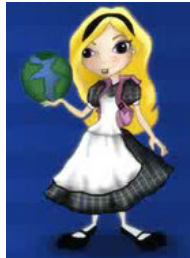


Les Alice



De Kuyper Jirka

Herhaling

Herhalings-structuren:

Loop
While
Recursie



Oefening



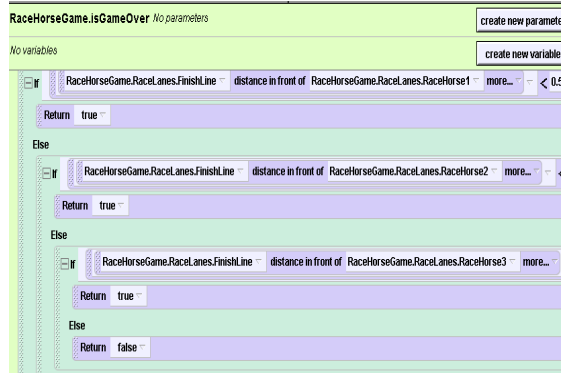
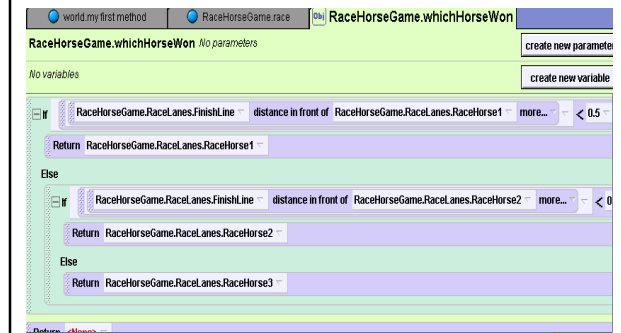
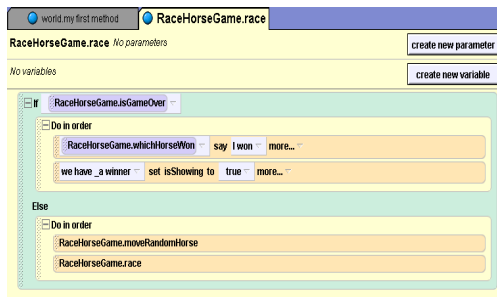
De paarden houden een race. De paarden gaan met een kans van 1/3 0.1 m vooruit.

Het eerste paard dat over de finish komt, heeft gewonnen.

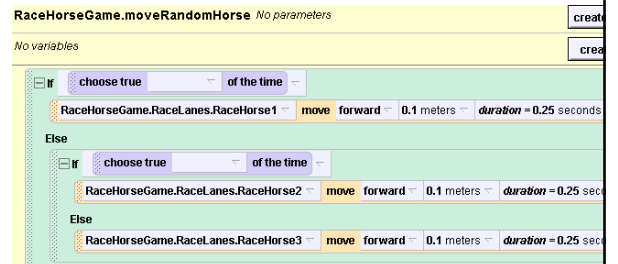
Wanneer er een winnend paard is, zegt het winnende paard 'I won' en verschijnt de tekst

"WE HAVE A WINNER"

Implementeer dit met recursie

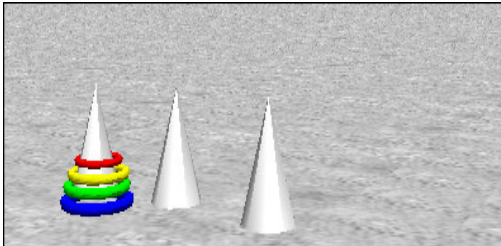


Percentage True ?



Oefening

De Toren van Hanoi



Zoek formule

Beweging van de stapel heffen

Ring 1 → 0.6 m omhoog

Ring 2 → 0.7 m omhoog

Ring 3 → 0.8 m omhoog

Ring 4 → 0.9 m omhoog

Orde in de stapel

→ 1

→ 2

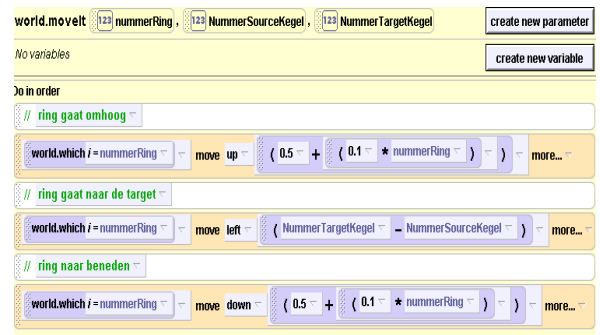
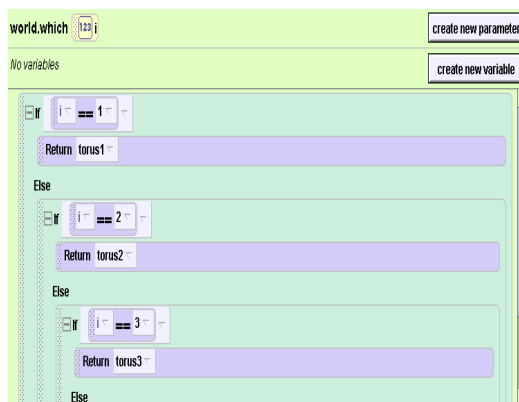
→ 3

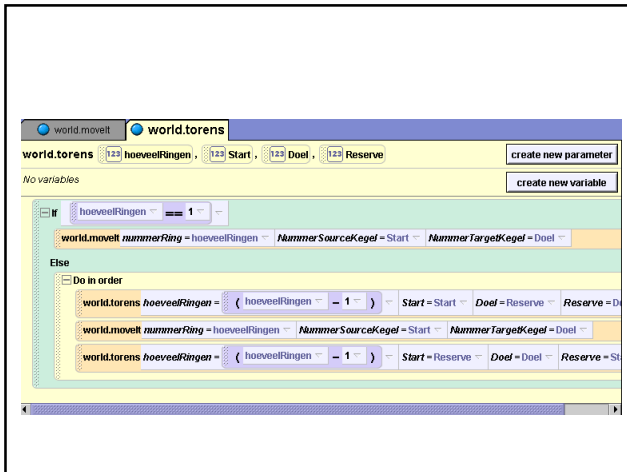
→ 4

FORMULE :

$Up = 0.5 + 0.1 * \text{orde in de stapel}$

→ functie nodig om de orde in de stapel te bepalen





Oefening



Een haai probeert een goudvis op te eten voor zijn avondmaal. De haai probeert dicht genoeg te komen om de goudvis op te eten. Natuurlijk zit de goudvis ook niet stil. Hij probeert te ontkomen door naar een random-positie te zwemmen. Implementeer dit met recursie